



Decisiones sencillas con mucho en juego



SUMARIO

- 🕒 **Decisiones sencillas con mucho juego**
Pág. 1
- 🕒 **Se levanta el telón**
Pág. 2 - 3
- 🕒 **¿Dispuesto a jugar?**
Pág. 4

Si desea recibir este Boletín,
puede solicitarlo a i.chacon@aspapel.es

Edita: ASPAPEL
Av. de Baviera, 15 bajo - 28028 Madrid
Tel.: 91 576 30 03 - Fax: 91 577 47 10

D.L.: M-35564-2018

El contenido de esta publicación es responsabilidad exclusiva de la entidad ejecutante y no refleja necesariamente la opinión de la FUNDACIÓN ESTATAL PARA LA PREVENCIÓN DE RIESGOS LABORALES.

La normativa de prevención de riesgos laborales (leyes, reglamentos, etc.), los procedimientos de trabajo y normas de seguridad, los sistemas de gestión de la PRL que contemplan aspectos como la identificación y control de los riesgos, la participación de los trabajadores, el compromiso de los mandos y directivos por la PRL... son todos ellos necesarios e incluso imprescindibles para lograr lo que constituye el propósito final de la seguridad y salud, que es PREVENIR la ocurrencia de los accidentes o enfermedades profesionales. Pero el factor definitivo, que finalmente hace que un accidente ocurra o no, es el comportamiento humano, las decisiones que cada uno de nosotros tomamos en cada momento.

Si preguntamos a cualquier persona qué haría, por ejemplo, en caso de detectar una incidencia, el 100% contestaría que comunicarla. Pero cuando en el día a día

se nos presenta una situación en la que tenemos poco tiempo para decidir, tendemos a considerar que la incidencia detectada no es tan grave, recordamos que nunca ha pasado nada por esa causa.... Y si además estamos presionados para terminar un trabajo de forma urgente, muy probablemente casi todos nosotros —si no todos— decidiríamos que la comunicación de esa incidencia puede esperar.

A situaciones como estas nos enfrenta la app de ASPAPEL Juega tu papel en PRL, en cinco escenarios muy habituales en nuestras fábricas, con decisiones sobre cosas sencillas que en algunos casos tienen importantes y negativas consecuencias para los trabajadores. Una app que nos enseña jugando a tomar decisiones que parecen sencillas, pero en las que hay mucho en juego.

Se levanta el telón

Los escenarios que el Foro Técnico de PRL de ASPAPEL ha escogido para integrar en este juego, son habituales en el día a día del sector y con su elección se ha tratado de incluir a todo el personal de fábrica (producción, mantenimiento, contratas, oficinas, etc.).

Escenarios contemplados

1. Avería en una tina. Trabajo en espacios confinados

2. Cambio de tela/filtro en la máquina de papel

3. Carga y descarga de camiones

4. Escenario general

5. Contratas

En cada uno de los escenarios se han trazado varios recorridos, que el trabajador irá transitando en función de sus propias elecciones. Cada vez que elige una respuesta no recibe el feedback de si es la correcta o no; pero a lo largo del juego, el haber optado por un camino u otro le llevará a terminar la jornada con normalidad o bien a tener un accidente.

Algunos de los contenidos recogidos en los escenarios

- Comunicación de incidencias
- Uso de los permisos de trabajo
- Procedimiento de consignación de máquinas
- Uso de Equipos de Protección Individual (EPI)
- Señalización
- Orden y limpieza
- Coordinación entre producción / mantenimiento / contratas
- Actitud frente a emergencias
- Seguridad Vial
- Uso de maquinaria y carretillas
- Operaciones de carga de camiones

Escenario 2: Espacios confinados



Te arreglas, te vistes y bajas al garaje con el coche y miras el reloj. ¡No puede ser, la muñeca va dando 15 minutos. Es tarde!
¡Llegas tarde al relevo del turno!

¿Dispuesto a jugar?



Juega tu papel en PRL te hará reflexionar sobre la necesidad de pararte a pensar en cada momento si la decisión que tomas ante una disyuntiva puede tener consecuencias para ti o para tus compañeros. Y enfrentarte a la realidad de que muchos de los accidentes que por desgracia nos ocurren tienen como una de sus causas el haber tomado el camino erróneo.

El día 31 de octubre ASPAPEL presentará la aplicación vía online y a partir de ese día podrás acceder a ella a través de su página WEB. Puedes seguir tantos caminos como el juego te permita... ¡como en la vida real!

